

ゆうしゃVSDドラゴン

大勇者無双RPG

略して「ゆうどら」

プラットフォーム:スマートフォン

説明書 & 紹介書

資料など

Android体験版※画像は全て差し替え予定

<https://play.google.com/store/apps/details?id=musou.saitama>

ブラウザ体験版

<http://saitamagame.com/game/yudora/yudora.html>

動画

https://www.youtube.com/watch?v=0_MmlhHvqvs



どんなゲーム？

簡単操作でぬるぬる動くキャラクターが大暴れ！

無数の敵をぶっ飛ばし、巨大ボスを部位破壊！

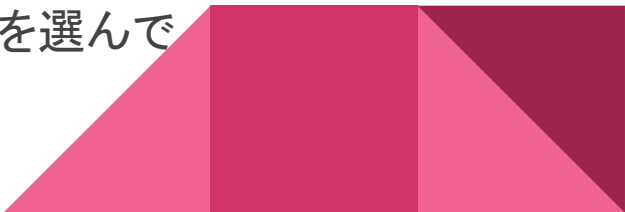
ダンジョンをクリアしていき経験値をためてレベルアップ、

スキルを集めてスキル覚醒、

ボスを倒してレアな「どうぐ」を集めてどんどん強くなっていく！

3人パーティで総勢9名のキャラクターから好きな組み合わせを選んで

遊べるお手軽だが本格やりこみRPG！



世界観

ドラクエっぽい中世ヨーロッパな国に魔王が襲来したので各地から公募した勇者たちが富と名声目的に魔王討伐に乗り出す！

広い範囲で公募したのでオーソドックスな勇者っぽい人以外にも和風な侍や火を噴くひよこなども交じっている

プレイヤーは魔王が用意した魔物や四天王を撃破していき、最終的に魔王をやっつけるのが目的。



デザイナー募集

- ・デザイン箇所 ほぼすべて2D キャラクター 敵 背景 UI パーティクルエフェクト
- ・完成まで一緒にやれる方(完成は大体4, 5ヶ月で見えています)
- ・ポートフォリオ、制作実績として載せたい方 Unity勉強したい人
- ・キャラクターはパーツごとに動かす形 ボスキャラは部位破壊するのでどでかく迫力があるもの 雑魚キャラは蹴散らしがいのあるもの
- ・ロマシングサガ3が好きな人はおすすめ！

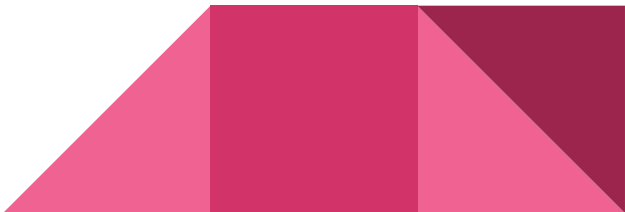


サウンド募集

- ・BGM サウンド
- ・完成まで一緒にやれる方(完成は大体4, 5ヶ月で見えています)
- ・ポートフォリオ、制作実績として載せたい方 Unity勉強したい人
- ・ダンジョンクリアの直後にボスキャラ乱入！魔王を倒したら山ほどのドラゴンに変身！
そんなシュチエーションをさらに盛り上げるようなサウンドを作れる方
- ・ロマシングサガ3が好きな人はおすすめ！



プログラマー募集

- ・1作品以上はUnityを使ってスマートフォンアプリとしてストアに出してる実績がある人
 - ・できればその作品に何かしらのマネタイズ(広告・課金)をいれていること
 - ・できればその作品に何かしらオンライン要素を入れていること(ランキングなど)
 - ・Gitを使える
 - ・ポートフォリオ、制作実績として載せたい方
 - ・RPG作りたい人
- 

操作説明 町

町ではタップした場所へ移動

スキルカギ屋: 手に入れた鍵を使いスキル習得

民家ガチャ: 民家を荒らしてアイテムゲット!

アジト: パーティ編成とスキル強化ができる

ダンジョンへ: 右側のダンジョン画面へいける

※画像素材は全て差し替え予定



操作説明 ダンジョン

選択したダンジョンに入ります

ノーマル:いつでもプレイできるダンジョン

スペシャル:いい報酬がもらえるダンジョン

ボス:ボスと戦えるダンジョン ストーリーが進みます

リベンジ:前に倒したボスと戦えるダンジョン



操作説明アジト

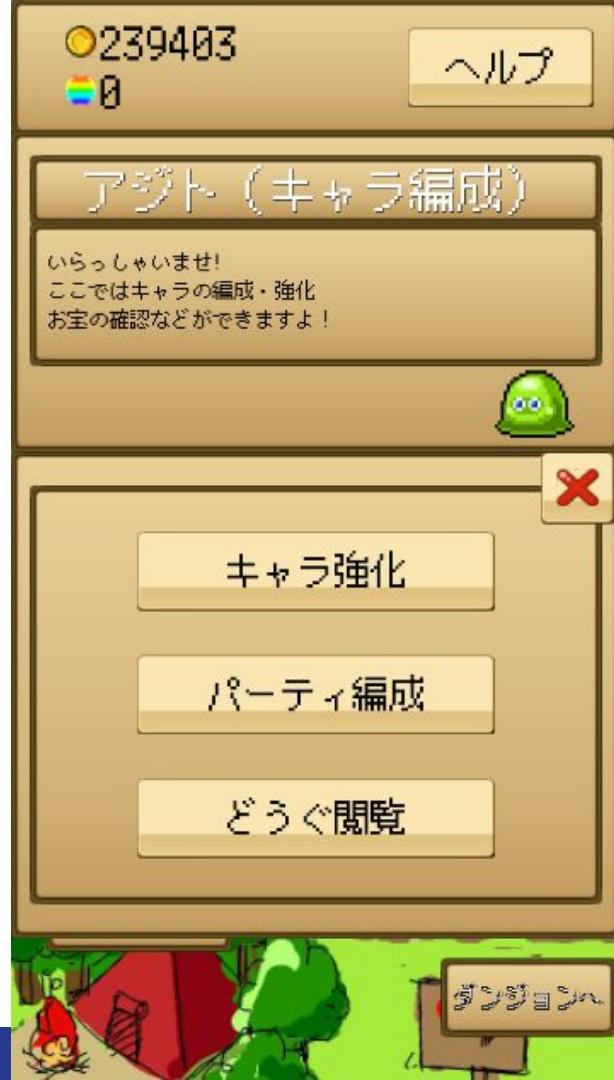
キャラクター編成 スキル強化ができます

- ・スキル強化 お金を使ってスキルを強化できる

強化するとスキルの攻撃力がアップ

- ・パーティ編成 好きな組み合わせで最大3人の

パーティをくめる



操作説明バトル1

①敵キャラ タップすると全キャラクターが

その敵キャラを狙い攻撃(以後ロックオン)する

タップしなくてもランダムに敵を選んで攻撃する

スキルを覚えていれば自動的に使ってくれる

②ボス弱点 ボスキャラは部位ごとにタップするとその部分

をロックオンするWeak表示が出ている部位は5倍ダメージ

を与えられる



操作説明バトル2

③奥義ボタン 敵を倒していくと奥義ゲージがたまる

奥義名が赤色になった状態でタップすると奥義発動

④HP プレイヤーのHP 1秒で1くらい減る

敵の攻撃でも減るHPが0になると敗北となる

※画像素材は全て差し替え予定



スキルについて

スキルはバトル勝利後ドロップする

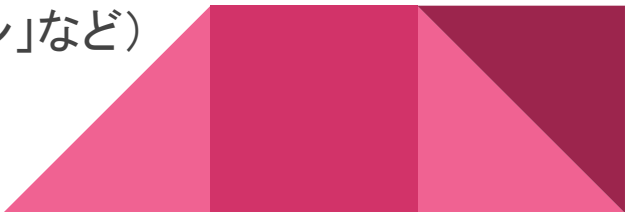
スキルを習得すると通常攻撃より強力な攻撃を一定間隔で使用する

スキルをたくさん覚えるほど戦闘が有利になる

同じスキルを手に入れるとスキルが覚醒する

覚醒すると攻撃力が上がるほか時々覚醒スキルが発動する

(例「さむらい」の場合「クリティカル」「ぶどうか」の場合「スタン」など)



他成長要素など

- ・レベル 戦闘後経験値がもらえるのでそれでレベルアップする

レベルが上がると攻撃力の基礎値があがるほかスキルの最大レベルも上がる

- ・どうぐ 戦闘、ガチャなどで手に入る もっているだけで有利な効果が働く

同じ道具を手に入れた場合道具が+されて5%程性能が上がる

ボスなどはそのボスしか持っていない固有の道具を持っていたりする

(例・やくそう 全キャラクターのHPが2上がる・力のタネ 全キャラクターの攻撃力が5上がる・なまくら さむらいの攻撃力が5%あがる)

マネタライズなど

- ・広告バナー 動画広告 インストール広告 課金
- ・課金要素はゲーム内ガチャ(民家ガチャは無料、城ガチャは有料ガチャという形)
- ・動画広告を見ることで課金通貨を得る ログインボーナスなど

